

Ketentuan Peserta Jaga Krama

1. Mahasiswa yang berhak menjadi anggota tim adalah mahasiswa program Diploma atau Sarjana di Universitas Jember dan belum berstatus lulus hingga tanggal 31 Desember 2019.
2. Setiap tim terdiri atas minimal 3 orang dan maksimal 5 orang anggota. Para anggota tim boleh berasal dari fakultas yang sama atau berbeda-beda.
3. Setiap mahasiswa hanya boleh menjadi anggota dari satu tim saja.
4. Setiap mahasiswa harus menyatakan bersedia mengikuti SUPERCAMP dan pembinaan rutin apabila dinyatakan lolos oleh Dewan Juri Jaga Krama.

Ketentuan Gagasan Kreatif yang Diajukan

1. Setiap tim boleh mengajukan lebih dari satu gagasan kreatif tanpa ada batasan maksimal.
2. Setiap tim harus menentukan kategori untuk tiap gagasan kreatifnya. Ada tujuh kategori yang dapat dipilih sesuai dengan penjelasan pada tabel berikut. Satu kategori untuk satu gagasan.

Jenis PKM	Penjelasan Umum
PKM-P	<p>Merupakan program penelitian yang dimaksudkan untuk mampu menjawab berbagai macam permasalahan keilmuan. Program ini dikelompokkan menjadi penelitian bidang eksakta (PKM- PE) dan sosial humaniora (PKM-SH).</p> <p>PKM-PE merupakan program penelitian yang dimaksudkan untuk mampu menjawab berbagai macam permasalahan yang berkaitan dengan isu terkini bidang eksakta, misalnya mengidentifikasi faktor penentu mutu produk, inventarisasi atau eksplorasi sumber daya, modifikasi produk, identifikasi dan pengujian khasiat senyawa kimia bahan alam.</p> <p>PKM-PSH merupakan program penelitian untuk memecahkan masalah sosial humaniora, misalnya survei kesehatan anak jalanan, metode pembelajaran aksara daerah di siswa sekolah dasar, pengembangan metode pembelajaran, laju pertumbuhan ekonomi di sentra kerajinan, permasalahan psikologi, budaya, seni yang mewarnai perilaku masyarakat dan hal-hal yang berkaitan dengan kearifan lokal.</p>
PKM-K	<p>Merupakan program pengembangan ketrampilan mahasiswa dalam berwirausaha dan berorientasi pada profit. Komoditas usaha yang dihasilkan dapat berupa barang atau jasa yang selanjutnya merupakan salah satu modal dasar mahasiswa berwirausaha dan memasuki pasar. Jadi pemeran utama berwirausaha dalam hal ini adalah mahasiswa, bukan masyarakat, ataupun mitra lainnya.</p>
PKM-M	<p>Merupakan program penerapan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni dalam upaya peningkatan kinerja, membangun keterampilan usaha, penataan dan perbaikan lingkungan, penguatan kelembagaan masyarakat, sosialisasi penggunaan obat secara rasional, pengenalan dan pemahaman aspek hukum adat, upaya penyembuhan buta aksara dan lain-lain bagi masyarakat baik formal maupun non-formal, yang sementara ini dinilai kurang produktif. Disyaratkan dalam Proposal program ini adanya komitmen bekerjasama secara tertulis dari komponen masyarakat yang akan dibantu/menjadi khalayak sasaran. Mitra PKMM-M adalah masyarakat yang tidak berorientasi profit.</p>

Jenis PKM	Penjelasan Umum
PKM-T	<p>Merupakan program bantuan teknologi (mutu bahan baku, prototipe, model, peralatan atau proses produksi, pengolahan limbah, sistem jaminan mutu, kemasan dan lain-lain) atau manajemen (perbaikan mutu kinerja SDM, pemasaran, pembukuan, status usaha, HaKI dan lain-lain) atau lainnya bagi industri berskala mikro atau kecil (industri rumahan, pedagang kecil atau koperasi), menengah atau bahkan berskala besar, yang menyangkut kepentingan masyarakat luas dan sesuai dengan kebutuhan calon mitra program. Mitra program yang dimaksud dalam hal ini adalah kelompok masyarakat yang berorientasi pada profit, misalnya: pedagang, klinik bersalin, penyedia jasa dan sebagainya.</p> <p>PKM-T mewajibkan mahasiswa bertukar pikiran dengan mitra terlebih dahulu, karena produk PKM-T merupakan solusi atas persoalan prioritas mitra. Dengan demikian, di dalam usul program harus dilampirkan Surat Pernyataan Kesediaan Bekerjasama dari Mitra.</p>
PKM-KC	<p>Merupakan program penciptaan yang didasari atas karsa dan nalar mahasiswa, bersifat konstruktif serta menghasilkan suatu sistem, desain, model/barang atau prototipe dan sejenisnya. Karya cipta tersebut bisa saja belum memberikan nilai kemanfaatan langsung bagi pihak lain.</p>
PKM-AI	<p>Merupakan program penulisan artikel ilmiah yang bersumber dari hasil kegiatan kelompok mahasiswa dalam bidang pendidikan, penelitian atau pengabdian kepada masyarakat (misalnya studi kasus, praktik lapang, KKN, PKM, magang).</p>
PKM-GT	<p>Merupakan program penulisan ide atau gagasan visioner kelompok mahasiswa, berupa konsep yang memuat strategi solutif tentang sesuatu persoalan regional atau bahkan nasional. Gagasan yang dituliskan dapat mengacu kepada isu aktual yang ada di masyarakat dan memerlukan solusi sistemik berjangka panjang berdasarkan hasil karya pikir yang cerdas dan implementatif.</p>

Catatan:

Semua program di atas mensyaratkan ide kreatif mahasiswa sebagai salah satu unsur penilaian utamanya.

Referensi: Pedoman PKM 2017 Simbelmawa Ristekdikti

3. Gagasan kreatif yang diusulkan harus mengandung judul, penjelasan permasalahan nyata yang disasar, dan penjelasan yang memadai tentang solusi yang ditawarkan baik berupa produk, kegiatan penelitian, kegiatan wirausaha, penerapan teknologi, karya seni, dan sebagainya sesuai dengan kategori gagasan.
4. Gagasan kreatif yang diusulkan cukup realistis untuk diwujudkan dengan kisaran dana Rp5 juta hingga Rp12.5 juta.
5. Penentuan tim yang lolos merupakan hak Dewan Juri yang tidak dapat diganggu gugat.

Ketentuan Penulisan

1. Penulisan gagasan kreatif harus sesuai dengan ketentuan berikut :
 - a. Gagasan diketik komputer dengan font Times New Roman ukuran 11 points.
 - b. Jumlah kata: minimal 300 dan maksimal 600 kata.
 - c. Jumlah halaman: Maksimal 1 halaman A4.
 - d. Format gagasan kreatif dapat diunduh pada tautan berikut: bit.ly/jagakrama2018 dengan nama file ialah nama tim dan nomor gagasan (jika gagasan lebih dari 1). Misalnya jagung-ambulu-1.doc, jagung-ambulu-2.doc.
Contoh format penulisan dan format identitas tim tersedia pada tautan <http://bit.ly/jagakrama2018>
2. Nama tim terdiri atas maksimal 2 kata, misalnya “Jagung Ambulu”.
3. Identitas tim harus ditulis sesuai dengan format yang sudah disediakan pada tautan tersebut di atas dan disimpan dalam .xls atau .xlsx dengan nama file ialah nama tim misalnya jagung-ambulu.xls.
4. File identitas tim dan file gagasan kreatif dikirim ke alamat penelitian.lemlit@unej.ac.id dengan subject email harus ditulis dalam bentuk
[Jagakrama18] (nama tim)
Contohnya:
[Jagakrama18] Jagung Ambulu
5. Batas penerimaan email gagasan kreatif ialah 6 April 2018 pukul 23.59 WIB.

Ttd

Panitia Jaga Krama 2018

Contact Person: Novia (0812-9756-6190); Topo (0852-5531-7256)